**Full House**

Projectopdracht voor INF-B.

Een organisatie, **Full House** genaamd, organiseert bijna ieder weekend op verschillende locaties een pokertoernooi. Op een dergelijk toernooi spelen de spelers aan een tafel tegen elkaar. Aan de tafel wordt gewerkt met een knock-out systeem. Iedere speler krijgt bij aanvang van een ronde binnen het toernooi een aantal fiches en kan door op het juiste moment inzetten van (een deel) van zijn/haar fiches uiteindelijk de winnaar van een tafel worden. De winnaars van de tafels spelen dan in de volgende ronde tegen winnaars van andere tafels, totdat er uiteindelijk een winnaar is van het toernooi.

Je moet je van tevoren opgeven als speler bij Full House. Omdat de meeste spelers vaker meedoen aan de toernooien, worden de spelers met naam, adres, postcode woonplaats, telefoonnummer en e-mail adres geregistreerd. Als een speler mee wil doen aan een toernooi moet hij inleggeld betalen. Dat bedrag verschilt per toernooi. Het totaal van het inleggeld wordt verdeeld over de nummers 1 t/m 3 van een toernooi, volgens de volgende verdeelsleutel :

|  |  |
| --- | --- |
| Plaats in toernooi | Percentage van totaal inleggeld |
| 1e | 40 % |
| 2e | 25 % |
| 3e | 10% |

De resterende 25 % van de inleggelden wordt gebruikt om de onkosten van het toernooi te dekken ( huur locatie, inhuur croupiers, etc ).

Iedere speler ontvangt via email/post informatie over de geplande toernooien. Inschrijving voor een toernooi gaat via de mail of telefonisch. Wanneer het inleggeld overgemaakt is naar de rekening van Full House is de inschrijving een feit.

Spelers kunnen zich voor meerdere toernooien inschrijven, maar uiteraard maar voor één toernooi per weekend. Er wordt van de projectgroep verwacht dat er een **voorstel** gedaan wordt aan Full House voor een zogenaamd **ratingsysteem**, zoals gebruikelijk is bij b.v de tennissport. Het globale idee is als volgt: indien je op het eerste toernooi start heb je een aantal startpunten en als je wint kan je rating hoger worden. Als je wint van een speler met een hoge rating krijg je meer punten, dan wanneer je wint van een speler met minder ratingpunten. Omgekeerd uiteraard als je verliest. Als je verliest van een speler met een hoge rating, kost dat weinig of geen punten, maar verlies je van een speler met een lage rating kost dat uiteraard meer punten.

Bij het toernooi worden de ingeschreven spelers random verdeeld over de tafels. Het systeem moet deze verdeling kunnen maken. Wanneer een deelnemer bij een tafel ‘eruit’ ligt, wordt dat bij het toernooi direct geregistreerd en zal de rating bijgewerkt moeten worden.

Bij ieder toernooi kan het aantal deelnemers aan de tafel verschillen, afhankelijk van het aantal deelnemende spelers. Ieder toernooi heeft ook een maximaal aantal spelers. Als dat maximum bereikt is kunnen er geen spelers meer inschrijven. Als voorbeeld: bij een toernooi met 8 spelers per tafel en 2 ingeplande rondes, kunnen er maximaal 512 spelers starten. Full House wil dit zelf kunnen aangeven. Daarnaast blijkt er ook belangstelling te zijn voor andere toernooien van kaartspellen ( klaverjassen en bridge ), waar er altijd maar 4 spelers aan een tafel zitten. Het systeem moet dit in de toekomst ook aankunnen.

Naast het organiseren van toernooien, worden er op verschillende niveaus masterclasses aangeboden. Bij een masterclass kunnen spelers les krijgen van bekende pokerspelers. Uiteraard moet hiervoor betaald worden en kunnen maar een beperkt aantal spelers zich opgeven voor de masterclass. Daarnaast wordt per masterclass aangegeven hoeveel ratingpunten een speler minimaal moet hebben om mee te mogen doen.

Full House heeft een verzameling met bekende pokerspelers beschikbaar, om de masterclass kunnen geven.

De volgende overzichten moeten in ieder geval uit het systeem kunnen komen :

* Geplande toernooien ( waar, wanneer ) en aantal ingeschreven spelers
* Spelersoverzicht met de bijbehorende rating en het gewonnen inleggeld
* Per toernooi, per ronde de tafelindeling
* Overzicht van alle ingeschreven spelers, die nog geen inleggeld hebben betaald

Daarnaast zullen er, afhankelijk van de situatie, andere, complexere, vragen zijn, waarbij het systeem zal worden gevraagd om de bijbehorende overzichten te produceren.

Het is de bedoeling dat er een geautomatiseerd systeem wordt gebouwd, waarmee een medewerker van Full House de spelers met rating, toernooien, bekende pokerspelers en masterclasses kan registreren.